

Kurrotul Aini NIM 21142010016 Program Studi Keperawatan	Dosen pembimbing Heni Ekawati. S.Kep.,Ns.,M.Kep. NIDN 0810108503
PENGARUH ALAT PERMAINAN EDUKATIF (APE) <i>PUZZLE</i> DAN ULAR TANGGA DENGAN PERILAKU CUCI TANGAN PAKAI SABUN (CTPS) PADA ANAK USIA 5-7 TAHUN (Studi di TK PGRI 1 Lomaer Kecamatan Blega Kabupaten Bangkalan)	
ABSTRAK Perilaku cuci tangan yang benar merupakan salah satu aspek yang menjadi indikator dalam PHBS yang saat ini menjadi perhatian dunia. Hal ini masih menjadi permasalahan terkait cuci tangan pakai sabun (CTPS) pada anak diantaranya banyak anak kurang melakukan perilaku cuci tangan yang benar. Tujuan penelitian menganalisis pengaruh alat permainan edukatif (APE) <i>puzzle</i> dan ular tangga dengan perilaku cuci tangan pakai sabun (CTPS) pada anak usia 5-7 tahun. Desain penelitian adalah <i>Quasi experiment</i>. Populasi sebanyak 40 responden dengan sampel 32 responden menggunakan <i>purposive sampling</i>. Variabel <i>Independent</i> penelitian ini menggunakan Alat Permainan edukatif (APE) <i>puzzle</i> dan Ular Tangga dan Variabel <i>Dependent</i> yang digunakan adalah perilaku cuci tangan pakai sabun (CTPS) pada anak usia 5-7 tahun. Penelitian ini menggunakan kuesioner. Analisa data menggunakan <i>Uji Man Whitney</i>. Penelitian ini telah diuji laik etik dengan NO:2424/KEPK/UNIV-NHM/EC/I/2025 Berdasarkan hasil uji statistik didapatkan ada perbedaan perilaku cuci tangan anak sebelum dan sesudah diberikan intervensi alat permainan edukatif (APE) <i>puzzle</i> dan ular tangga ($p\text{ value}=(0.000)<\alpha(0.05)$). Hasil uji statistik didapatkan ada perbedaan perilaku cuci tangan anak sebelum dan sesudah diberikan pendidikan kesehatan metode ceramah ($p\text{ value}=(0.000)<\alpha(0.05)$). Hasil uji statistik didapatkan artinya ada perbedaan perilaku cuci tangan antara alat permainan edukatif (APE) dengan menggunakan metode ceramah ($p\text{ value}=(0.000)<\alpha(0.05)$). Peneliti mengharapkan bagi tenaga kesehatan, guru sekolah, dan orang tua untuk memberikan pengetahuan tentang perilaku cuci tangan yang baik dan benar dengan metode yang berbeda.	
Kata Kunci: Perilaku Cuci Tangan, Alat Permainan Edukatif (APE) <i>Puzzle</i>, Ular tangga	